

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

eStreams.tv y Byteball se alían para extender las criptomonedas al sector de los eSports

- **eStreams.tv, la startup acelerada e invertida por Wayra Barcelona, genera, indexa y agrupa contenidos en directo de eSports agregándole herramientas de gamificación.**
- **Byteball es una criptomoneda con un sistema descentralizado que permite el almacenamiento de datos a prueba de manipulaciones.**

Barcelona, 27 de junio de 2018.- eStreams.tv, la startup acelerada por Wayra en Barcelona (hub tecnológico para emprendedores de Telefónica), se ha asociado con Byteball, una criptomoneda basada en DAG ([grafo acíclico dirigido](#)). Esta alianza supondrá el inicio de una adopción masiva de esta forma de pago en el mercado de los eSports ya que es la primera vez que se realiza una acción de este tipo.

A través de eStreams, las empresas con criptomoneda dispondrán de un portal donde distribuir su crypto. Byteball distribuirá sus tokens de forma gratuita a los usuarios de eStreams y este a su vez, utilizará los fondos para premios y ganancias, popularizando de esta forma Byteball entre la comunidad de eSports.

La industria del eSport se está consolidando como una de las más potentes en cuanto a adopción de nuevas tecnologías. En ese sentido, los eSports destacan además como el primer sector donde su público está adoptando las criptomonedas de una forma masiva.

"Queremos estar a la vanguardia del juego y trabajar con las comunidades que están abiertas a la adopción de nuevas tecnologías y nuevas formas de hacer las cosas, todo lo que Byteball ofrece, con las ventajas de su cartera, bots y otras características únicas", ha comentado Tony Churyumoff, fundador de Byteball, sobre el acuerdo.

Por su parte, Carles Rodríguez, fundador de eStreams ha coincidido en que "el acuerdo con Byteball es una señal de la evolución de las nuevas tecnologías y de cómo los mercados y las empresas pueden cooperar para aprovechar los beneficios de la criptomoneda".

"Byteball es una empresa con una sólida reputación en el sector de la criptomoneda y su proyecto de contratos y pagos inteligentes definitivamente puede ayudar al ecosistema de los deportes electrónicos", ha agregado.

eSports, mercado en alza

Los eSports se han consolidado en los últimos años convirtiéndose en el segmento de más rápido crecimiento en la industria del entretenimiento digital. En 2017, su valor alcanzó los 1.5 mil millones de dólares y según datos proporcionados por el [Superdata Research](#) se prevé que el sector de eSports crezca hasta superar los 2,3 mil millones de dólares en 2020.

Sin embargo, el mercado de los eSports aún no ha entrado en una fase de adopción masiva y, actualmente, se enfrenta a desafíos tan importantes como la transparencia y la rapidez de sus transacciones. Con la adopción por el sector del uso de las criptomonedas y los contratos inteligentes basados en la tecnología blockchain se pretende resolver estos problemas.

La velocidad de las transacciones en el mundo de los eSports es vital, por lo que Byteball al estar basada en Gráfico Acíclico Dirigido (DAG), denominado también graphchain o "Tangle", hace que sean posibles transacciones escalables, más rápidas y por tanto, compatibles con el mundo de los eSports.

Acerca de eStreams.tv

eStreams.tv fue fundada en junio de 2014 lanzando su plataforma al mercado en 2016. Desde 2017 forma parte de Wayra Barcelona. Actualmente tiene una base de datos de más de 130.000 usuarios registrados. Su tecnología genera contenido gamificado maximizando el engagement y la monetización de la audiencia., Indexan y agrupan contenido en directo y le agregan diferentes herramientas de gamificación haciendo posible así una interacción real entre contenido, audiencia y marcas.

Dispone de tres herramientas: una plataforma de sorteos para los usuarios, otra plataforma de predicciones sobre los partidos de las mejores competiciones nacionales e internacionales y una Spin, un creador de hábito para conseguir funcionalidades dentro de la plataforma.

Acerca de Byteball

Byteball es un sistema descentralizado que permite el almacenamiento a prueba de manipulaciones de datos incluidos los que representan valores transferibles. A finales de junio su valoración se sitúa entorno a los 80 millones de dólares y todo apunta a su consolidación como una de las criptomonedas de mayor valor.

Byteball fue uno de los primeros en adoptar DAG ([grafo acíclico dirigido](#)), un conjunto de enlaces entre unidades donde no existe una sola entidad central que administre o coordine la admisión de nuevas unidades en la base de datos. Funciona con una moneda interna llamada 'bytes' que se usa para pagar la adición de datos en la base de datos descentralizada, aunque también pueden ser emitidas otras monedas. Los usuarios pueden enviar tanto bytes como otras monedas para pagar bienes o servicios o cambiar una moneda por otra.